

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце: МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФИО: Мугушев Абдурахим Абдул-Межитович
Должность: Ректор
Дата подписания: 14.11.2024 19:09:27
Уникальный программный ключ:
fac95d473e49ad70087ce0ccf68f47ef6f6523f9

Мульманская религиозная организация высшего духовного образования «Российский исламский университет им. Кунта Хаджи»


УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной работе
Ш.В. Дукаев
29.08.2024 г.

Современные информационные технологии

рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Кафедра исламской теологии	
Учебный план	z48.03.01_21_00.plx 48.03.01 ТЕОЛОГИЯ Направленность: Исламская теология Профиль: Систематическая теология ислама	
Квалификация	бакалавр	
Форма обучения	заочная	
Общая трудоемкость	2 ЗЕТ	
Часов по учебному плану	72	Виды контроля на курсах: зачеты 2
в том числе:		
аудиторные занятия	8	
самостоятельная работа	60	
часов на контроль	4	

Распределение часов дисциплины по курсам

Курс	2		Итого	
	УП	РП		
Лекции	2	2	2	2
Практические	6	6	6	6
Итого ауд.	8	8	8	8
Контактная работа	8	8	8	8
Сам. работа	60	60	60	60
Часы на контроль	4	4	4	4
Итого	72	72	72	72

Программу составил(и):

ст.преп., Рахимов Р. Б _____

Рецензент(ы):

доцент., Мутаев С. С.

Рабочая программа дисциплины

Современные информационные технологии

разработана в соответствии с ФГОС ВО:

Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования - бакалавриат по направлению подготовки 48.03.01 Теология (приказ Минобрнауки России от 25.08.2020 г. № 1110)

составлена на основании учебного плана:

48.03.01 ТЕОЛОГИЯ

Направленность: Исламская теология

Профиль: Систематическая теология ислама

утвержденного учёным советом вуза от 30.10.2020 протокол № 02/УС.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

Кафедра социально гуманитарные науки

Протокол от 29.08.2021 г. № 01/УС

Срок действия программы: уч.г.

Зав. кафедрой Ибрагимов М. М.

Проректор по учебной работе

_____ 2021 г.

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Проректор по учебной работе

__ _____ 2022 г.

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2022-2023 учебном году на заседании кафедры
Кафедра социально гуманитарные науки

Протокол от _____ 2022 г. № ____
Зав. кафедрой Ибрагимов М. М.

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Проректор по учебной работе

__ _____ 2023 г.

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2023-2024 учебном году на заседании кафедры
Кафедра социально гуманитарные науки

Протокол от _____ 2023 г. № ____
Зав. кафедрой Ибрагимов М. М.

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Проректор по учебной работе

__ _____ 2024 г.

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2024 -2025 учебном году на заседании кафедры
Кафедра социально гуманитарные науки

Протокол от _____ 2024 г. № ____
Зав. кафедрой Ибрагимов М. М.

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Проректор по учебной работе

__ _____ 2025 г.

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2025-2026 учебном году на заседании кафедры
Кафедра социально гуманитарные науки

Протокол от _____ 2025 г. № ____
Зав. кафедрой Ибрагимов М. М.

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

1.1	Целью дисциплины «Современные информационные технологии» является изучение студентами основ организации современных информационных технологий и их применение в профессиональной деятельности, рассмотрение основных принципов построения, внедрения и ведения специализированных информационных систем, создание у студентов целостного представления о процессах формирования информационного общества, а также формирование у студентов знаний и умений в области информационной и компьютерной подготовки, необходимых для успешного применения современных информационных технологий в сфере своей профессиональной деятельности на практике.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Цикл (раздел) ОП:	ФТД
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Изучение дисциплины предполагается на базе знаний, умений и компетенций, приобретенных в результате получения общего среднего образования, в объеме школьной программы (специальные требования к входным знаниям, умениям и компетенциям не предусматриваются).
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**ОПК-7: Способен использовать знания смежных наук при решении теологических задач**

Знать:	
Уровень 1	принципы построения компьютерных сетей;
Уровень 2	основные типы сетевых архитектур, топологий и аппаратных компонентов компьютерных сетей;
Уровень 3	принципы организации и функционирования глобальных сетей;
Уметь:	
Уровень 1	работать в компьютерных сетях;
Уровень 2	базовые технологии локальных сетей;
Уровень 3	принципы организации и функционирования глобальных сетей;
Владеть:	
Уровень 1	об основных проблемах и перспективах развития компьютерных сетей;
Уровень 2	приемы работы в компьютерных сетях;
Уровень 3	принципы организации и функционирования глобальных сетей;

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	принципы построения компьютерных сетей;
3.1.2	основные типы сетевых архитектур, топологий и аппаратных компонентов компьютерных сетей;
3.2	Уметь:
3.2.1	работать в компьютерных сетях.
3.2.2	базовые технологии локальных сетей.
3.3	Владеть:
3.3.1	об основных проблемах и перспективах развития компьютерных сетей;
3.3.2	приемы работы в компьютерных сетях;
3.3.3	принципы организации и функционирования глобальных сетей.

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература	Инте пакт.	Примечание
	Раздел 1. Семестр						
1.1	Основные принципы построения компьютерных сетей. Сетевые архитектуры. Технологии локальных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые модели. Протоколы. /Лек/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	

1.2	Адресация в сетях. Межсетевое взаимодействие. Компьютерные глобальные сети с коммутацией пакетов. Язык разметки гипертекста HTML. Стили CSS. Язык программирования Java Script, Среда разработки Denver. Язык программирования PHP. /Лек/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.3	Основные принципы построения компьютерных сетей Сетевые архитектуры /Пр/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.4	Технологии локальных сетей Аппаратные компоненты компьютерных сетей /Пр/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.5	Сетевые модели Протоколы /Пр/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.6	Адресация в сетях Межсетевое взаимодействие Компьютерные глобальные сети с коммутацией пакетов /Пр/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.7	Язык разметки гипертекста HTML. Стили CSS. /Пр/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.8	Язык программирования Java Script, Среда разработки Denver. Язык программирования PHP. /Пр/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.9	Основные принципы построения компьютерных сетей /Ср/	2	4	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.10	Сетевые архитектуры /Ср/	2	4	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.11	Технологии локальных сетей /Ср/	2	6	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.12	Аппаратные компоненты компьютерных сетей /Ср/	2	4	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.13	Сетевые модели /Ср/	2	4	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.14	Протоколы /Ср/	2	4	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.15	Адресация в сетях /Ср/	2	4	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.16	Межсетевое взаимодействие /Ср/	2	4	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.17	Компьютерные глобальные сети с коммутацией пакетов /Ср/	2	6	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.18	Язык разметки гипертекста HTML. /Ср/	2	2	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.19	Стили CSS. /Ср/	2	6	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.20	Язык программирования Java Script, Среда разработки Denver. /Ср/	2	6	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.21	Язык программирования PHP. /Ср/	2	6	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

5.1. Контрольные вопросы и задания

Вопрос 1. Что такое компьютерная сеть?

- а) комплекс компьютерного оборудования

б) компьютерная сеть – компьютеры, связанные системой передачи данных

с) компьютеры, соединенные линиями связи

Вопрос 2. На какие классы делятся компьютерные сети?

а) передачи данных, хранения и обработки информации

б) предприятий, организаций и корпорации

с) классы компьютерных сетей делятся на: локальные, региональные и глобальные

д) проводные и беспроводные

Вопрос 3. Укажите международный стандарт, являющийся основой регламентирования показателей качества программного средства:

а) ISO – международный стандарт, определяющий оценочные характеристики качества программного обеспечения.

б) ASCII

с) ANSI

Вопрос 4. Компрессор (декомпрессор), программно-аппаратное средство, используемое для записи и воспроизведения сжатого файла:

а) декодек

б) Кодек — это программа, которая кодирует и декодирует данные

с) кедок

Вопрос 5. Совокупность оборудования и программного обеспечения для выполнения определенной задачи:

а) полуавтоматизированное рабочее место

б) не автоматизированное рабочее место

с) автоматизированное рабочее место (АРМ) – это рабочее место специалиста, оснащенное персональным компьютером, программным обеспечением и совокупностью информационных ресурсов индивидуального или коллективного пользования

Вопрос 6. Укажите систему кодирования информации:

а) серийная кодирования предполагает разбивку всех кодируемых объектов на группы по какому-либо признаку

б) приобретенная

с) одиночная

Вопрос 7. Укажите систему кодирования информации:

а) расширенная

б) основная

с) позиционная – структуру позиционного кода можно представить в виде графа, где каждая вершина соответствует одной позиции

Вопрос 8. Укажите систему кодирования информации:

а) численная

б) порядковая система — это наиболее простая по своему построению система кодирования, суть использования которой заключается в последовательном присвоении каждому объекту кодируемого множества

с) стабильная

Вопрос 9. Объекты, позволяющие выполнять анимацию плавного преобразования одного тела в другое:

а) распределенные объекты

б) слитые с формой объекты

с) морфинговые объекты – технология в компьютерной анимации, визуальный эффект, создающий впечатление плавной трансформации одного объекта в другой

Вопрос 10. Объекты, позволяющие объединять два или несколько трехмерных тел для получения одного нового:

а) булевские объекты – примитивный тип данных в информатике, принимающий два возможных значения, иногда называемых истиной и ложью

б) распределенные объекты

с) морфинговые объекты

Вопрос 11. Последовательность и характер применения методов определяется:

а) наугад

б) методикой

с) Методология(ей) – это общая стратегия исследования, которая определяет способ проведения исследования и, среди прочего, определяет методы, которые будут использоваться в нем.

Вопрос 12. Эти средства служат для автоматизации и визуализации моделирования:

а) BASE

б) CASE-технологии (Computer-Aided Software Engineering) – это методы и инструменты, которые помогают разработчикам создавать программное обеспечение более эффективно и систематически

с) EASE

Вопрос 13. Представления времени, используемого при реализации имитационных моделей:

а) прогнозируемое системное время

б) Модельное время — это "искусственное" время, в котором "живет" модель или другими словами это время, которое является имитацией, прообразом (моделью) времени реальной системы.

с) вероятностное время имитации

Вопрос 14. Представления времени, используемого при реализации имитационных моделей:

а) Система реального времени (СРВ) - это система, которая должна реагировать на события во внешней по отношению к системе среде или воздействовать на среду в рамках требуемых временных ограничений

б) должностное время имитации

с) прогнозируемое системное время

Вопрос 15. Представления времени, используемого при реализации имитационных моделей:

а) должностное время имитации

- b) вероятностное время имитации
- c) **Машинное время имитации – затраты ресурса времени ЭВМ на организацию имитации.**

Вопрос 16. Информация, размещаемая на внешних запоминающих устройствах, снабженная идентификатором и оформленная как единое целое средствами операционной системы или языка программирования, называется:

- a) массив
- b) запись
- c) **Файл — именованная область данных на носителе информации, используемая как базовый объект взаимодействия с данными в операционных системах**

Вопрос 17. Устанавливаемые пределы изменения значений переменных или ограничивающие условия их изменения:

- a) контроль
- b) **Ограничения – это устанавливаемые пределы изменения значений переменных или ограничивающие условия их изменений**
- c) «рамки»

Вопрос 18. Как называется внешнее устройство для записи и воспроизведения цифровой информации на кассету с магнитной лентой:

- a) винчестер
- b) **Стример – это ленточный накопитель (streamer) – запоминающее устройство, использующее принцип магнитной записи на ленточный носитель, с последовательным доступом к данным**
- c) флоппи-диск

Вопрос 19. Системы управления, связанные с отображением информации на электронной карте:

- a) космические
- b) **геоинформационные – это информационные технологии обработки географической информации**
- c) картографические

Вопрос 20. Общероссийский классификатор продукции использует ... систему классификации:

- a) **Иерархическую(ая) классификация, используемая в кодах ОКП, является пятиступенчатой и имеет десятичную кодирующую систему**
- b) общепринятую
- c) мировую

Вопрос 21. Разбиение системы на компоненты, объединение которых позволяет решить данную задачу:

- a) абстракция
- b) **Декомпозиция – это факторинг, - это разбиение сложной проблемы или системы на части, которые легче представить, понять, запрограммировать и поддерживать**
- c) композиция

Вопрос 22. Что понимается под сетевым протоколом?

- a) процедура обработки данных в компьютерной сети
- b) **процедура — набор правил и действий (очередности действий), позволяющий осуществлять соединение и обмен данными между двумя и более включёнными в сеть устройствами**
- c) процедура подключения сетевых абонентов к коммуникационной подсети

Вопрос 23. Дайте краткую характеристику уровню сетевой модели OSI — физический?

- a) **OSI физический – работает с кабелями, контактами в разъёмах, модуляцией сигнала, кодированием единиц и нулей и другими низкоуровневыми штуками**
- b) сетевой уровень: управление маршрутами движения сообщений (пакетов)
- c) транспортный уровень: фрагментация и сборка передаваемых сообщений
- d) сеансовый уровень: установление логического соединения с удалёнными процессами

Вопрос 24. Какие линии связи имеют высокую пропускную способность и помехозащищённость?

- a) телефонная пара
- b) **Коаксиальный кабель – это кабель, в котором есть центральный проводник и экран, которые расположены соосно и разделены между собой пустотой, которая может быть заполнена изоляционным материалом**
- c) витая пара
- d) воле

Вопрос 25. Что понимается под тайм - аутом?

- a) время передачи данных
- b) количество переданных кадров на один кадр - подтверждение
- c) **Тайм - аут – это время с момента отправки кадра в канал до момента получения кадра - подтверждения о правильности его приема**
- d) время повторных передач ошибочных кадров

Вопрос 26. Какие способы передачи данных используются в современных компьютерных сетях?

- a) коммутация каналов
- b) коммутация сообщений
- c) **Коммутация пакетов — это способ динамического распределения ресурсов сети связи за счёт передачи и коммутации оцифрованной информации в виде частей небольшого размера**

Вопрос 27. Какая стратегия маршрутизации обеспечивает эффективную загрузку сети?

- a) изолированная стратегия
- b) распределённая стратегия
- c) централизованная стратегия
- d) **смешанная стратегия – это стратегия, которая случайным образом выбирает один из возможных ходов**

Вопрос 28. Каким образом предотвращаются косвенные блокировки в сети?

- a) ограничением канальных очередей пакетов

b) Буферный пул – это основе промывки / выселять нас установить политику и перенести данные из буферного пула на серверном пул устройств хранения данных, и в конечном счете удалить его из кэша с помощью слоя кэша агента

c) корректировкой окна передачи данных

d) корректировкой тайм - аута

Вопрос 29. Какие отличия от модели ISO/ OSI имеет стандарт LAN IEEE 802?

a) число сетевых уровней увеличивается до 3

b) число сетевых уровней уменьшается до 5

c) на физическом уровне применяются только проводные линии связи

d) канальный и физический уровни – они делятся на подуровни, применяются специальные методы кодирования физических сигналов

Вопрос 30. Какой из сетевых подуровней стандарта IEEE 802 определяет конфигурацию LAN и метод доступа к среде передачи данных?

a) управление логическим каналом LLC

b) управление доступом к передающей среде MAC – это уровень управления доступом к среде (передачи) — подуровень протокола передачи данных

c) передача физических сигналов PS

d) интерфейс с устройством доступа AUI

e) подключение к физической среде PMA

Вопрос 31. Какую топологию имеет сеть FDDI?

a) шина

b) звезда

c) логическое кольцо

d) физическое кольцо – это логическое кольцо

Вопрос 32. Какой метод доступа к среде передачи данных используется в сети FDDI?

a) множественный доступом CSMA/CD

b) передача маркера по логическому кольцу – это раннего освобождения маркера

c) передача маркера по физическому кольцу

d) раннего освобождения маркера

Вопрос 33. С какой скоростью передаются данные в сети FDDI?

a) 1 Мбит/сек

b) 10 Мбит/сек

c) Это 100 Мбит/сек

d) 1 Гбит/сек

e) 2,5 Гбит/сек

Вопрос 34. Какой метод коммутации пакетов применяется в сетях ATM?

a) дейтаграммный

b) виртуального соединения – это логическое двухточечное соединение между терминалом-отправителем и терминалом-получателем

Вопрос 35. Что является единицей информации в сетях ATM?

a) бит

b) бант

c) ячейка является основной единицей передачи данных и содержит всю необходимую информацию для правильной доставки и обработки данных по сети

d) пакет

e) файл

Вопрос 36. Какое техническое устройство обеспечивает работу сети ATM?

a) концентратор

b) коммутатор – это устройство в компьютерной сети, которое соединяет другие устройства вместе

c) мост

d) шлюз

e) маршрутизатор

Вопрос 37. МОДЕМ – это устройство?

a) для хранения информации

b) для вывода информации на печать

c) Модем – это устройство, которое позволяет подключить компьютер или другое устройство к интернету или другой сети передачи данных

Вопрос 38. Сервер – это?

d) сетевая программа, которая ведёт диалог одного пользователя с другим

e) Сервер — это устройство или программное обеспечение, которое способно принимать запросы по сети и отвечать на них

f) компьютер отдельного пользователя, подключённый в общую сеть

g) стандарт, определяющий форму представления и способ пересылки сообщения

Вопрос 39. Локальные компьютерные сети это?

a) сеть, к которой подключены все компьютеры одного населённого пункта

b) сеть, к которой подключены все компьютеры страны

c) Локальные компьютерные сеть – это сеть, к которой подключены все компьютеры, находящиеся в одном здании

d) сеть, к которой подключены все компьютеры

Вопрос 40. Модем, передающий информацию со скоростью 28800 бит/с., за 1 с. может передать две страницы текста (3600 байт) в течение...

А) 1 секунды Б) 1 минуты В) 1 часа Г) 1 дня

Вопрос 41. Что такое гипертекст?

- а) простейший способ организации данных в компьютере, состоящий из кодов таблицы символьной кодировки
- б) гипертекст – это способ организации текстовой информации, внутри которой установлены смысловые связи между различными её фрагментами**

Вопрос 42. Компрессор (декомпрессор), программно-аппаратное средство, используемое для записи и воспроизведения сжатого файла:

а) декодек

б) Кодек (от английского Codec — COder/DECoder) – это совокупность алгоритмов и программ, которые преобразуют аналоговый или цифровой поток данных во время записи (кодирование) и восстановления в процессе воспроизведения (декодирование)

в) кедок

Вопрос 43. 6. Домен – это...

- а) Домен – это часть адреса, определяющая адрес компьютера пользователя в сети**
- б) название программы, для осуществления связи между компьютерами
- с) название устройства, осуществляющего связь между компьютерами
- д) единица скорости информационного обмена

Вопрос 44. Совокупность оборудования и программного обеспечения для выполнения определенной задачи:

- а) полуавтоматизированное рабочее место
- б) не автоматизированное рабочее место
- в) Автоматизированное рабочее место (АРМ) — это рабочее место специалиста, оснащенное персональным компьютером, программным обеспечением и совокупностью информационных ресурсов индивидуального или коллективного пользования.**

Вопрос 45. В чем заключается цель информатизации общества?

- а) справедливом распределении материальных благ;
- б) удовлетворении духовных потребностей человека;
- с) цель информатизации общества – это максимальном удовлетворении информационных потребностей отдельных граждан, их групп, предприятий, организаций и т. д. за счет повсеместного внедрения компьютеров и средств коммуникаций**

Вопрос 46. Что может быть подвержено заражению компьютерными вирусами?

- а) графические файлы
- б) Программы(а) – это описание на формальном языке, «понятном» компьютеру, последовательности действий, которые необходимо выполнить над данными для решения поставленной задачи**
- с) звуковые файлы
- д) видеофайлы

Вопрос 47. Как может появиться вируса на компьютере?

- а) перемещение с гибкого диска – это извлечение информации с дискеты на старом ПК**
- б) при решении математической задачи
- с) при подключении к компьютеру модема
- д) самопроизвольно

Вопрос 48. Браузер – это:

- а) сервер Интернета
- б) Браузер – это средство просмотра и поиска Web – страниц**
- с) устройство для передачи информации по телефонной сети
- д) английское название электронной почты

Вопрос 49. INTERNET это...

- а) локальная сеть
- б) региональная сеть
- с) Глобальная сеть – это компьютерная сеть, охватывающая большие территории и включающая в себя большое число компьютеров и локальных сетей**
- д) отраслевая сеть

Вопрос 50. Web – сайт – это:

- а) специальная программа, помогающая пользователю найти нужную информацию в сети
- б) Web сайт – это совокупность Web – страниц, принадлежащих одному пользователю или организации**
- с) телекоммуникационная сеть с находящейся в ней информацией
- д) информационно – поисковая система сети Интернет

5.2. Темы письменных работ**5.3. Фонд оценочных средств**

1. Что такое компьютерная сеть?
 - a) комплекс компьютерного оборудования
 - b) компьютеры, связанные системой передачи данных
 - c) компьютеры, соединенные линиями связи
2. Вопрос 2. На какие классы делятся компьютерные сети?
 - a) передачи данных, хранения и обработки информации
 - b) предприятий, организаций и корпорации
 - c) локальные, региональные и глобальные
 - d) проводные и беспроводные
3. Вопрос 3. Что входит в состав коммуникационной подсети? .
 - a) мосты и шлюзы
 - b) маршрутизаторы и каналы связи
 - c) мосты, шлюзы, маршрутизаторы и каналы связи
4. Какие компоненты сети являются абонентами?
 - a) персональные компьютеры
 - b) многопроцессорные HOST-компьютеры
 - c) локальные сети
 - d) средства хранения и обработки информации, подключенные к коммуникационной подсети
5. Что понимается под сетевым протоколом?
 - a) процедура обработки данных в компьютерной сети
 - b) процедура поиска данных в компьютерной сети
 - c) процедура взаимодействия сетевых абонентов через коммуникационную подсеть
 - d) процедура подключения сетевых абонентов к коммуникационной подсети
6. Дайте краткую характеристику уровням сетевой модели ISO/OSI физического уровня: управление передачей физических сигналов
 - a) канальный уровень: управление передачей и приемом сообщений (кадров)
 - b) сетевой уровень: управление маршрутами движения сообщений (пакетов)
 - c) транспортный уровень: фрагментация и сборка передаваемых сообщений
 - d) сеансовый уровень: установление логического соединения с удаленными процессами
7. Какие линии связи имеют высокую пропускную способность и помехозащищенность?
 - a) телефонная пара
 - b) коаксиальный кабель
 - c) витая пара
 - d) воле
 - e) радиоканал
 - f) спутниковый канал
8. Что понимается под тайм - аутом?
 - a) время передачи данных
 - b) количество переданных кадров на один кадр - подтверждение
 - c) время с момента отправки кадра в канал до момента получения кадра - подтверждения о правильности его приема
 - d) время повторных передач ошибочных кадров
9. Какие способы передачи данных используются в современных компьютерных сетях?
 - a) коммутация каналов
 - b) коммутация сообщений
 - c) коммутация пакетов
10. Какая стратегия маршрутизации обеспечивает эффективную загрузку сети?
 - a) изолированная стратегия
 - b) распределенная стратегия

5.4. Перечень видов оценочных средств**6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)****6.1. Рекомендуемая литература****6.1.1. Основная литература**

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Вид
Л1.1	Богданова С.В., Ермакова А.Н.	Информационные технологии: Учебное пособие	Ставрополь: Ставропольский государственный аграрный университет, 2014	http://znanium.com/catalog/document?id=76221
6.1.2. Дополнительная литература				

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Вид
Л2.1	Гвоздева В.А.	Базовые и прикладные информационные технологии: Учебник	Москва: Издательский Дом "ФОРУМ", 2020	http://znanium.com/catalog/document?id=346874
Л2.2	Голицына О. Л., Максимов Н. В.	Информационные системы: Учебное пособие	Москва: Издательство "ФОРУМ", 2018	http://znanium.com/catalog/document?id=338175
6.3.1 Перечень программного обеспечения				
6.3.2 Перечень информационных справочных систем				
6.3.2.1	Электронно-библиотечная система Znanium.com			

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

- | | |
|-----|---|
| 7.1 | Проектор / Флип-чарт Samsung (диаметр 65 дюймов) с возможностью демонстрации графических, аудио и видео материалов и с подключением к беспроводной сети Интернет. |
|-----|---|

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Студенты аккуратно посещают все занятия, и прилежно выполняют учебную нагрузку. В зависимости от скорости освоения материала, и понимания материала переходят к освоению следующего. Четко следуют инструкции преподавателя.

№	Виды оценочных средств
Итого по модулям	
Итого за период	
Промежуточный контроль	
Итого	