

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Мугушев Абдурахим Абдул-Межитович
 Должность: Ректор
 Дата подписания: 10.11.2024 23:25:42
 Уникальный программный ключ:
 fac95d473e49ad70087ce0ccf68f47ef6f6523f9

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

**Мусульманская религиозная организация высшего духовного образования
 «Российский исламский университет им. Кунта Хаджи»**



УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе

С.А. Денильханов

2021 г.

Современные информационные технологии

рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Кафедра исламской теологии**
 Учебный план z48.03.01_21_00.plx
 48.03.01 ТЕОЛОГИЯ
 Направленность: Исламская теология
 Профиль: Систематическая теология ислама
 Квалификация **бакалавр**
 Форма обучения **заочная**
 Общая трудоемкость **2 ЗЕТ**

Часов по учебному плану	72	Виды контроля на курсах:
в том числе:		зачеты 2
аудиторные занятия	8	
самостоятельная работа	60	
часов на контроль	4	

Распределение часов дисциплины по курсам

Курс	2			Итого
	УП	РП		
Лекции	2	2	2	2
Практические	6	6	6	6
Итого ауд.	8	8	8	8
Контактная работа	8	8	8	8
Сам. работа	60	60	60	60
Часы на контроль	4	4	4	4
Итого	72	72	72	72

Программу составил(и):

ст.преп., Рахимов Р. Б. _____

Рецензент(ы):

доцент., Мутаев С. С.

Рабочая программа дисциплины

Современные информационные технологии

разработана в соответствии с ФГОС ВО:

Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования - бакалавриат по направлению подготовки 48.03.01 Теология (приказ Минобрнауки России от 25.08.2020 г. № 1110)

составлена на основании учебного плана:

48.03.01 ТЕОЛОГИЯ

Направленность: Исламская теология

Профиль: Систематическая теология ислама

утвержденного учёным советом вуза от 30.10.2020 протокол № 02/УС.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

Кафедра социально гуманитарные науки

Протокол от 29.08.2021 г. № 01/УС

Срок действия программы: уч.г.

Зав. кафедрой Ибрагимов М. М.

Проректор по учебной работе

_____ 2021 г.

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Проректор по учебной работе

__ _____ 2022 г.

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2022-2023 учебном году на заседании кафедры

Кафедра социально гуманитарные наукиПротокол от _____ 2022 г. № ____
Зав. кафедрой Ибрагимов М. М.

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Проректор по учебной работе

__ _____ 2023 г.

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2023-2024 учебном году на заседании кафедры

Кафедра социально гуманитарные наукиПротокол от _____ 2023 г. № ____
Зав. кафедрой Ибрагимов М. М.

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Проректор по учебной работе

__ _____ 2024 г.

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2024 -2025 учебном году на заседании кафедры

Кафедра социально гуманитарные наукиПротокол от _____ 2024 г. № ____
Зав. кафедрой Ибрагимов М. М.

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Проректор по учебной работе

__ _____ 2025 г.

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2025-2026 учебном году на заседании кафедры

Кафедра социально гуманитарные наукиПротокол от _____ 2025 г. № ____
Зав. кафедрой Ибрагимов М. М.

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

1.1	Целью дисциплины «Современные информационные технологии» является изучение студентами основ организации современных информационных технологий и их применение в профессиональной деятельности, рассмотрение основных принципов построения, внедрения и ведения специализированных информационных систем, создание у студентов целостного представления о процессах формирования информационного общества, а также формирование у студентов знаний и умений в области информационной и компьютерной подготовки, необходимых для успешного применения современных информационных технологий в сфере своей профессиональной деятельности на практике.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Цикл (раздел) ОП:		ФТД
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
2.1.1	Изучение дисциплины предполагается на базе знаний, умений и компетенций, приобретенных в результате получения общего среднего образования, в объеме школьной программы (специальные требования к входным знаниям, умениям и компетенциям не предусматриваются).	
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**ОПК-7: Способен использовать знания смежных наук при решении теологических задач**

Знать:	
Уровень 1	принципы построения компьютерных сетей;
Уровень 2	основные типы сетевых архитектур, топологий и аппаратных компонентов компьютерных сетей;
Уровень 3	принципы организации и функционирования глобальных сетей;
Уметь:	
Уровень 1	работать в компьютерных сетях;
Уровень 2	базовые технологии локальных сетей;
Уровень 3	принципы организации и функционирования глобальных сетей;
Владеть:	
Уровень 1	об основных проблемах и перспективах развития компьютерных сетей;
Уровень 2	приемы работы в компьютерных сетях;
Уровень 3	принципы организации и функционирования глобальных сетей;

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	принципы построения компьютерных сетей;
3.1.2	основные типы сетевых архитектур, топологий и аппаратных компонентов компьютерных сетей;
3.2	Уметь:
3.2.1	работать в компьютерных сетях.
3.2.2	базовые технологии локальных сетей.
3.3	Владеть:
3.3.1	об основных проблемах и перспективах развития компьютерных сетей;
3.3.2	приемы работы в компьютерных сетях;
3.3.3	принципы организации и функционирования глобальных сетей.

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература	Инте ракт.	Примечание
	Раздел 1. Семестр						
1.1	Основные принципы построения компьютерных сетей. Сетевые архитектуры. Технологии локальных сетей. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые модели. Протоколы. /Лек/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	

1.2	Адресация в сетях. Межсетевое взаимодействие. Компьютерные глобальные сети с коммутацией пакетов. Язык разметки гипертекста HTML. Стили CSS. Язык программирования Java Script, Среда разработки Denver. Язык программирования PHP. /Лек/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.3	Основные принципы построения компьютерных сетей Сетевые архитектуры /Пр/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.4	Технологии локальных сетей Аппаратные компоненты компьютерных сетей /Пр/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.5	Сетевые модели Протоколы /Пр/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.6	Адресация в сетях Межсетевое взаимодействие Компьютерные глобальные сети с коммутацией пакетов /Пр/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.7	Язык разметки гипертекста HTML. Стили CSS. /Пр/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.8	Язык программирования Java Script, Среда разработки Denver. Язык программирования PHP. /Пр/	2	1	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.9	Основные принципы построения компьютерных сетей /Ср/	2	4	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.10	Сетевые архитектуры /Ср/	2	4	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.11	Технологии локальных сетей /Ср/	2	6	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.12	Аппаратные компоненты компьютерных сетей /Ср/	2	4	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.13	Сетевые модели /Ср/	2	4	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.14	Протоколы /Ср/	2	4	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.15	Адресация в сетях /Ср/	2	4	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.16	Межсетевое взаимодействие /Ср/	2	4	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.17	Компьютерные глобальные сети с коммутацией пакетов /Ср/	2	6	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.18	Язык разметки гипертекста HTML. /Ср/	2	2	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.19	Стили CSS. /Ср/	2	6	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.20	Язык программирования Java Script, Среда разработки Denver. /Ср/	2	6	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	
1.21	Язык программирования PHP. /Ср/	2	6	ОПК-7	Л1.1Л2.1 Л2.2	0	

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

5.1. Контрольные вопросы и задания

Вопрос 1. Что такое компьютерная сеть?

- а) комплекс компьютерного оборудования

б) компьютерная сеть – компьютеры, связанные системой передачи данных

с) компьютеры, соединенные линиями связи

Вопрос 2. На какие классы делятся компьютерные сети?

а) передачи данных, хранения и обработки информации

б) предприятий, организаций и корпорации

с) классы компьютерных сетей делятся на: локальные, региональные и глобальные

д) проводные и беспроводные

Вопрос 3. Укажите международный стандарт, являющийся основой регламентирования показателей качества программного средства:

а) ISO – международный стандарт, определяющий оценочные характеристики качества программного обеспечения.

б) ASCII

с) ANSI

Вопрос 4. Компрессор (декомпрессор), программно-аппаратное средство, используемое для записи и воспроизведения сжатого файла:

а) декодек

б) Кодек — это программа, которая кодирует и декодирует данные

с) кедок

Вопрос 5. Совокупность оборудования и программного обеспечения для выполнения определенной задачи:

а) полуавтоматизированное рабочее место

б) не автоматизированное рабочее место

с) автоматизированное рабочее место (АРМ) – это рабочее место специалиста, оснащенное персональным компьютером, программным обеспечением и совокупностью информационных ресурсов индивидуального или коллективного пользования

Вопрос 6. Укажите систему кодирования информации:

а) серийная кодирования предполагает разбивку всех кодируемых объектов на группы по какому-либо признаку

б) приобретенная

с) одиночная

Вопрос 7. Укажите систему кодирования информации:

а) расширенная

б) основная

с) позиционная – структуру позиционного кода можно представить в виде графа, где каждая вершина соответствует одной позиции

Вопрос 8. Укажите систему кодирования информации:

а) численная

б) порядковая система — это наиболее простая по своему построению система кодирования, суть использования которой заключается в последовательном присвоении каждому объекту кодируемого множества

с) стабильная

Вопрос 9. Объекты, позволяющие выполнять анимацию плавного преобразования одного тела в другое:

а) распределенные объекты

б) слитые с формой объекты

с) морфинговые объекты – технология в компьютерной анимации, визуальный эффект, создающий впечатление плавной трансформации одного объекта в другой

Вопрос 10. Объекты, позволяющие объединять два или несколько трехмерных тел для получения одного нового:

а) булевские объекты – примитивный тип данных в информатике, принимающий два возможных значения, иногда называемых истиной и ложью

б) распределенные объекты

с) морфинговые объекты

Вопрос 11. Последовательность и характер применения методов определяется:

а) наугад

б) методикой

с) Методология(ей) – это общая стратегия исследования, которая определяет способ проведения исследования и, среди прочего, определяет методы, которые будут использоваться в нем.

Вопрос 12. Эти средства служат для автоматизации и визуализации моделирования:

а) BASE

б) CASE-технологии (Computer-Aided Software Engineering) – это методы и инструменты, которые помогают разработчикам создавать программное обеспечение более эффективно и систематически

с) EASE

Вопрос 13. Представления времени, используемого при реализации имитационных моделей:

а) прогнозируемое системное время

б) Модельное время — это "искусственное" время, в котором "живет" модель или другими словами это время, которое является имитацией, прообразом (моделью) времени реальной системы.

с) вероятностное время имитации

Вопрос 14. Представления времени, используемого при реализации имитационных моделей:

а) Система реального времени (СРВ) - это система, которая должна реагировать на события во внешней по отношению к системе среде или воздействовать на среду в рамках требуемых временных ограничений

б) должностное время имитации

с) прогнозируемое системное время

Вопрос 15. Представления времени, используемого при реализации имитационных моделей:

- a) должностное время имитации
- b) вероятностное время имитации
- c) **Машинное время имитации – затраты ресурса времени ЭВМ на организацию имитации.**

Вопрос 16. Информация, размещаемая на внешних запоминающих устройствах, снабженная идентификатором и оформленная как единое целое средствами операционной системы или языка программирования, называется:

- a) массив
- b) запись
- c) **Файл — именованная область данных на носителе информации, используемая как базовый объект взаимодействия с данными в операционных системах**

Вопрос 17. Устанавливаемые пределы изменения значений переменных или ограничивающие условия их изменения:

- a) контроль
- b) **Ограничения – это устанавливаемые пределы изменения значений переменных или ограничивающие условия их изменений**
- c) «рамки»

Вопрос 18. Как называется внешнее устройство для записи и воспроизведения цифровой информации на кассету с магнитной лентой:

- a) винчестер
- b) **Стример – это ленточный накопитель (streamer) – запоминающее устройство, использующее принцип магнитной записи на ленточный носитель, с последовательным доступом к данным**
- c) флоппи-диск

Вопрос 19. Системы управления, связанные с отображением информации на электронной карте:

- a) космические
- b) **геоинформационные – это информационные технологии обработки географической информации**
- c) картографические

Вопрос 20. Общероссийский классификатор продукции использует ... систему классификации:

- a) **Иерархическую(ая) классификация, используемая в кодах ОКП, является пятиступенчатой и имеет десятичную кодирующую систему**
- b) общепринятую
- c) мировую

Вопрос 21. Разбиение системы на компоненты, объединение которых позволяет решить данную задачу:

- a) абстракция
- b) **Декомпозиция – это факторинг, - это разбиение сложной проблемы или системы на части, которые легче представить, понять, запрограммировать и поддерживать**
- c) композиция

Вопрос 22. Что понимается под сетевым протоколом?

- a) процедура обработки данных в компьютерной сети
- b) **процедура — набор правил и действий (очередности действий), позволяющий осуществлять соединение и обмен данными между двумя и более включёнными в сеть устройствами**
- c) процедура подключения сетевых абонентов к коммуникационной подсети

Вопрос 23. Дайте краткую характеристику уровню сетевой модели OSI — физический?

- a) **OSI физический – работает с кабелями, контактами в разъёмах, модуляцией сигнала, кодированием единиц и нулей и другими низкоуровневыми штуками**
- b) сетевой уровень: управление маршрутами движения сообщений (пакетов)
- c) транспортный уровень: фрагментация и сборка передаваемых сообщений
- d) сеансовый уровень: установление логического соединения с удалёнными процессами

Вопрос 24. Какие линии связи имеют высокую пропускную способность и помехозащищённость?

- a) телефонная пара
- b) **Коаксиальный кабель – это кабель, в котором есть центральный проводник и экран, которые расположены соосно и разделены между собой пустотой, которая может быть заполнена изоляционным материалом**
- c) витая пара
- d) воле

Вопрос 25. Что понимается под тайм - аутом?

- a) время передачи данных
- b) количество переданных кадров на один кадр - подтверждение
- c) **Тайм - аутот – это время с момента отправки кадра в канал до момента получения кадра - подтверждения о правильности его приема**
- d) время повторных передач ошибочных кадров

Вопрос 26. Какие способы передачи данных используются в современных компьютерных сетях?

- a) коммутация каналов
- b) коммутация сообщений
- c) **Коммутация пакетов — это способ динамического распределения ресурсов сети связи за счёт передачи и коммутации оцифрованной информации в виде частей небольшого размера**

Вопрос 27. Какая стратегия маршрутизации обеспечивает эффективную загрузку сети?

- a) изолированная стратегия
- b) распределенная стратегия
- c) централизованная стратегия
- d) **смешанная стратегия – это стратегия, которая случайным образом выбирает один из возможных ходов**

Вопрос 28. Каким образом предотвращаются косвенные блокировки в сети?

- a) ограничением канальных очередей пакетов

b) Буферный пул – это основе промывки / выселять нас установить политику и перенести данные из буферного пула на серверном пул устройств хранения данных, и в конечном счете удалить его из кэша с помощью слоя кэша агента

c) корректировкой окна передачи данных

d) корректировкой тайм - аута

Вопрос 29. Какие отличия от модели ISO/ OSI имеет стандарт LAN IEEE 802?

a) число сетевых уровней увеличивается до 3

b) число сетевых уровней уменьшается до 5

c) на физическом уровне применяются только проводные линии связи

d) канальный и физический уровни – они делятся на подуровни, применяются специальные методы кодирования физических сигналов

Вопрос 30. Какой из сетевых подуровней стандарта IEEE 802 определяет конфигурацию LAN и метод доступа к среде передачи данных?

a) управление логическим каналом LLC

b) управление доступом к передающей среде MAC – это уровень управления доступом к среде (передачи) — подуровень протокола передачи данных

c) передача физических сигналов PS

d) интерфейс с устройством доступа AUI

e) подключение к физической среде PMA

Вопрос 31. Какую топологию имеет сеть FDDI?

a) шина

b) звезда

c) логическое кольцо

d) физическое кольцо – это логическое кольцо

Вопрос 32. Какой метод доступа к среде передачи данных используется в сети FDDI?

a) множественный доступом CSMA/CD

b) передача маркера по логическому кольцу – это раннего освобождения маркера

c) передача маркера по физическому кольцу

d) раннего освобождения маркера

Вопрос 33. С какой скоростью передаются данные в сети FDDI?

a) 1 Мбит/сек

b) 10 Мбит/сек

c) Это 100 Мбит/сек

d) 1 Гбит/сек

e) 2,5 Гбит/сек

Вопрос 34. Какой метод коммутации пакетов применяется в сетях ATM?

a) дейтаграммный

b) виртуального соединения – это логическое двухточечное соединение между терминалом-отправителем и терминалом-получателем

Вопрос 35. Что является единицей информации в сетях ATM?

a) бит

b) бант

c) ячейка является основной единицей передачи данных и содержит всю необходимую информацию для правильной доставки и обработки данных по сети

d) пакет

e) файл

Вопрос 36. Какое техническое устройство обеспечивает работу сети ATM?

a) концентратор

b) коммутатор – это устройство в компьютерной сети, которое соединяет другие устройства вместе

c) мост

d) шлюз

e) маршрутизатор

Вопрос 37. МОДЕМ – это устройство?

a) для хранения информации

b) для вывода информации на печать

c) Модем – это устройство, которое позволяет подключить компьютер или другое устройство к интернету или другой сети передачи данных

Вопрос 38. Сервер – это?

d) сетевая программа, которая ведёт диалог одного пользователя с другим

e) Сервер — это устройство или программное обеспечение, которое способно принимать запросы по сети и отвечать на них

f) компьютер отдельного пользователя, подключённый в общую сеть

g) стандарт, определяющий форму представления и способ пересылки сообщения

Вопрос 39. Локальные компьютерные сети это?

a) сеть, к которой подключены все компьютеры одного населённого пункта

b) сеть, к которой подключены все компьютеры страны

c) Локальные компьютерные сеть – это сеть, к которой подключены все компьютеры, находящиеся в одном здании

d) сеть, к которой подключены все компьютеры

Вопрос 40. Модем, передающий информацию со скоростью 28800 бит/с., за 1 с. может передать две страницы текста (3600 байт) в течение...

А) 1 секунды Б) 1 минуты В) 1 часа Г) 1 дня

Вопрос 41. Что такое гипертекст?

- а) простейший способ организации данных в компьютере, состоящий из кодов таблицы символьной кодировки
- б) гипертекст – это способ организации текстовой информации, внутри которой установлены смысловые связи между различными её фрагментами**

Вопрос 42. Компрессор (декомпрессор), программно-аппаратное средство, используемое для записи и воспроизведения сжатого файла:

а) декодек

б) Кодек (от английского Codec — COder/DECoder) – это совокупность алгоритмов и программ, которые преобразуют аналоговый или цифровой поток данных во время записи (кодирование) и восстановления в процессе воспроизведения (декодирование)

в) кедок

Вопрос 43. 6. Домен – это...

- а) Домен – это часть адреса, определяющая адрес компьютера пользователя в сети**
- б) название программы, для осуществления связи между компьютерами
- с) название устройства, осуществляющего связь между компьютерами
- д) единица скорости информационного обмена

Вопрос 44. Совокупность оборудования и программного обеспечения для выполнения определенной задачи:

- а) полуавтоматизированное рабочее место
- б) не автоматизированное рабочее место
- в) Автоматизированное рабочее место (АРМ) — это рабочее место специалиста, оснащенное персональным компьютером, программным обеспечением и совокупностью информационных ресурсов индивидуального или коллективного пользования.**

Вопрос 45. В чем заключается цель информатизации общества?

- а) справедливом распределении материальных благ;
- б) удовлетворении духовных потребностей человека;
- с) цель информатизации общества – это максимальном удовлетворении информационных потребностей отдельных граждан, их групп, предприятий, организаций и т. д. за счет повсеместного внедрения компьютеров и средств коммуникаций**

Вопрос 46. Что может быть подвержено заражению компьютерными вирусами?

- а) графические файлы
- б) Программы(а) – это описание на формальном языке, «понятном» компьютеру, последовательности действий, которые необходимо выполнить над данными для решения поставленной задачи**
- с) звуковые файлы
- д) видеофайлы
- е)
- ф)

Вопрос 47. Как может появиться вируса на компьютере?

- а) перемещение с гибкого диска – это извлечение информации с дискеты на старом ПК**
- б) при решении математической задачи
- с) при подключении к компьютеру модема
- д) самопроизвольно

Вопрос 48. Браузер – это:

- а) сервер Интернета
- б) Браузер – это средство просмотра и поиска Web – страниц**
- с) устройство для передачи информации по телефонной сети
- д) английское название электронной почты

Вопрос 49. INTERNET это...

- а) локальная сеть
- б) региональная сеть
- с) Глобальная сеть – это компьютерная сеть, охватывающая большие территории и включающая в себя большое число компьютеров и локальных сетей**
- д) отраслевая сеть

Вопрос 50. Web – сайт – это:

- а) специальная программа, помогающая пользователю найти нужную информацию в сети
- б) Web сайт – это совокупность Web – страниц, принадлежащих одному пользователю или организации**
- с) телекоммуникационная сеть с находящейся в ней информацией
- д) информационно – поисковая система сети Интернет

5.2. Темы письменных работ**5.3. Фонд оценочных средств**

1. Что такое компьютерная сеть?
 - a) комплекс компьютерного оборудования
 - b) компьютеры, связанные системой передачи данных
 - c) компьютеры, соединенные линиями связи
2. Вопрос 2. На какие классы делятся компьютерные сети?
 - a) передачи данных, хранения и обработки информации
 - b) предприятий, организаций и корпорации
 - c) локальные, региональные и глобальные
 - d) проводные и беспроводные
3. Вопрос 3. Что входит в состав коммуникационной подсети? .
 - a) мосты и шлюзы
 - b) маршрутизаторы и каналы связи
 - c) мосты, шлюзы, маршрутизаторы и каналы связи
4. Какие компоненты сети являются абонентами?
 - a) персональные компьютеры
 - b) многопроцессорные HOST-компьютеры
 - c) локальные сети
 - d) средства хранения и обработки информации, подключенные к коммуникационной подсети
5. Что понимается под сетевым протоколом?
 - a) процедура обработки данных в компьютерной сети
 - b) процедура поиска данных в компьютерной сети
 - c) процедура взаимодействия сетевых абонентов через коммуникационную подсеть
 - d) процедура подключения сетевых абонентов к коммуникационной подсети
6. Дайте краткую характеристику уровням сетевой модели ISO/OSI физический уровень: управление передачей физических сигналов
 - a) канальный уровень: управление передачей и приемом сообщений (кадров)
 - b) сетевой уровень: управление маршрутами движения сообщений (пакетов)
 - c) транспортный уровень: фрагментация и сборка передаваемых сообщений
 - d) сеансовый уровень: установление логического соединения с удаленными процессами
7. Какие линии связи имеют высокую пропускную способность и помехозащищенность?
 - a) телефонная пара
 - b) коаксиальный кабель
 - c) витая пара
 - d) воле
 - e) радиоканал
 - f) спутниковый канал
8. Что понимается под тайм - аутом?
 - a) время передачи данных
 - b) количество переданных кадров на один кадр - подтверждение
 - c) время с момента отправки кадра в канал до момента получения кадра - подтверждения о правильности его приема
 - d) время повторных передач ошибочных кадров
9. Какие способы передачи данных используются в современных компьютерных сетях?
 - a) коммутация каналов
 - b) коммутация сообщений
 - c) коммутация пакетов
10. Какая стратегия маршрутизации обеспечивает эффективную загрузку сети?
 - a) изолированная стратегия
 - b) распределенная стратегия

5.4. Перечень видов оценочных средств

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

6.1. Рекомендуемая литература

6.1.1. Основная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Вид
Л1.1	Богданова С.В., Ермакова А.Н.	Информационные технологии: Учебное пособие	Ставрополь: Ставропольский государственный аграрный университет, 2014	http://znanium.com/catalog/document?id=76221
6.1.2. Дополнительная литература				

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Вид
Л2.1	Гвоздева В.А.	Базовые и прикладные информационные технологии: Учебник	Москва: Издательский Дом "ФОРУМ", 2020	http://znanium.com/catalog/document?id=346874
Л2.2	Голицына О. Л., Максимов Н. В.	Информационные системы: Учебное пособие	Москва: Издательство "ФОРУМ", 2018	http://znanium.com/catalog/document?id=338175
6.3.1 Перечень программного обеспечения				
6.3.2 Перечень информационных справочных систем				
6.3.2.1	Электронно-библиотечная система Znanium.com			

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

7.1	Проектор / Флип-чарт Samsung (диаметр 65 дюймов) с возможностью демонстрации графических, аудио и видео материалов и с подключением к беспроводной сети Интернет.
-----	---

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Студенты аккуратно посещают все занятия, и прилежно выполняют учебную нагрузку. В зависимости от скорости освоения материала, и понимания материала переходят к освоению следующего. Четко следуют инструкции преподавателя.

№	Виды оценочных средств
Итого по модулям	
Итого за период	
Промежуточный контроль	
Итого	